

# סיכום מבני נתונים

סיבוכיות	פעולות מוגדרות	מבנה נתונים
$O(1)$	Create(S) creates an empty stack	<b>מחסנית</b> טוב כשצריכים את האיברים בצורת LIFO
$O(1)$	Push(S,x) insert x into the stack	
$O(1)$	Pop(S) extracts the last inserted item (returns void)	
$O(1)$	Is_Empty(S) boolean true if stack is empty	
$O(1)$	Top(S) returns the top item on the stack	
$O(1)$	Create(Q) Creates an empty Queue	<b>תור</b> טוב כשצריכים את האיברים בצורת FIFO
$O(1)$	Head(Q) Returns the first member in the Queue	
$O(1)$	Enqueue(Q,x) Insert x into the Queue	
$O(1)$	Dequeue(Q) Extract the first member in the Queue (returns void)	
$O(1)$	Is_empty(Q) Boolean returns true if Queue is empty	
$O(1)$	הכנסה והוצאה של איבר בהינתן מצביע למקום המתאים	<b>רשימה מקושרת</b> יש גם רשימה מעגלית ודו כיוונית
$O(n)$	חיפוש איבר	
$O(\log(n))$	הכנסת איבר	<b>עץ חיפוש AVL</b> עץ חיפוש בינארי שבו הפרש גבהים בין בנים הוא לכל היותר 1
$O(\log(n))$	הוצאת איבר	
$O(\log(n))$	חיפוש איבר	
$O(\log(n))$	הכנסת איבר	<b>עץ 2-3 (עץ B+)</b> עץ חיפוש שבו לכל צומת 2 או 3 בנים. זהו עץ B+ מדרגה 3.
$O(\log(n))$	הוצאת איבר	
$O(\log(n))$	חיפוש איבר	
$O(\log(n))$	הכנסת איבר	<b>עץ דרגות - Rank tree</b> תומך במציאת אינדקס של איבר בסיבוכיות לוגריתמית
$O(\log(n))$	הוצאת איבר	
$O(\log(n))$	חיפוש איבר	
$O(\log(n))$	מציאת אינדקס של איבר (כמה איברים יש לפניו)	
$\sim O(\log(n))$	הכנסת איבר	<b>רשימת דילוגים</b> חסרון: סיבוכיות ממוצעת יתרון: מימוש פשוט
$\sim O(\log(n))$	הוצאת איבר	
$\sim O(\log(n))$	חיפוש איבר	
$\sim O(1)$	הכנסת איבר	<b>Hash Table</b> יתרון: זמן ממוצע $O(1)$ . חסרון: יש לדעת מראש סדר גודל מספר מפתחות
$\sim O(1)$	הוצאת איבר	
$\sim O(1)$	חיפוש איבר	
$O(1)$	Makeset(i) Return new set with single element i	<b>Union/Find</b> מימוש בעזרת עצים הפוכים
$O(\log(n))$	Find(i) Returns the set that i belongs to	
$O(1)$	Union(p,q) returns a new group containing all elements of groups p,q	
$\sim O(m)$	סיבוכיות משוערכת (לא אמיתית!) ל m פעולות Union/Find	
$O(1)$	Make_heap(Q) Create an empty Heap	<b>Heap</b> טוב כאשר צריכים לקבל את האיבר הגדול או הקטן ביותר מהר. זהו לא עץ חיפוש. מציאת איבר ב $O(n)$ .
$O(n)$	Make_heap(Q,A) Create a Heap from an array (עץ כמעט שלם)	
$O(\log(n))$	Insert(x,Q) Insert x into the heap	
$O(\log(n))$	Max(Q) Returns the maximal/minimal value in the heap	
$O(\log(n))$	Del_max(Q) Deletes the maximal/minimal value in the heap	
$O(s)$	הכנסת מחרוזת באורך s	<b>Trie</b> טוב כאשר עובדים עם מחרוזות של תווים או ספרות
$O(s)$	הוצאת מחרוזת באורך s	
$O(s)$	חיפוש מחרוזת באורך s	
$O(s)$	מציאת מחרוזת מינימום לקסיקוגרפי באורך s	
$O(s)$	יצירת עץ סיומות מתוך מחרוזת באורך s	<b>עץ סיומות (Suffix Tree)</b>
$O(k)$	מציאת תת מחרוזת באורך k	
$O(L_1+L_2)$	מציאת תת מחרוזת משותפת למחרוזות באורך $L_1, L_2$	

$S = \frac{(a_1 + a_n) \cdot n}{2}$	סכום סדרה חשבונית:
$S = \frac{a_1 \cdot (q^n - 1)}{q - 1}$	סכום סדרה הנדסית:
$S = \frac{a_1}{1 - q}$	סכום טור הנדסי מתכנס:

הפונקציה  $f(n)$  נמצאת בקבוצת הפונקציות  $O(g(n))$  אם קיימים קבועים  $c, n_0$  כך שלכל  $n \geq n_0$  מתקיים:  
 $f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow f(n) \leq c \cdot g(n)$   
 מהווה חסם עליון אסימפטוטי.  
 אותו הדבר רק הפוך לגבי חסם תחתון (אומגה).  
 $f(n) = \Omega(g(n)) \Leftrightarrow f(n) \geq c \cdot g(n)$   
 $f(n) = \theta(g(n)) \Leftrightarrow f(n) = O(g(n)) \ \&\& \ f(n) = \Omega(g(n))$

**פתרון רקורסיות:**

**שיטת ההצבה:** שיטה שנועדה רק להוכיח סיבוכיות שניחשנו מראש. הוכחה בעזרת אינדוקציה.  
**שיטת האיטרציות:** פותחים את הרקורסיה כסכום איברים התלויים בתנאי ההתחלה ו- $n$ .  
**שיטת המאסטר:** פותרת רקורסיות מהצורה:  $T(n) = aT(n/b) + f(n)$  כאשר  $a \geq 1$  ו  $b > 1$  קבועים ו  $f(n)$  פונקציה.  
 $T(n)$  מוגדרת עבור שלמים אי שליליים.

**שיטת הפתרון:**

1. חשב  $x = \log_b(a)$
2. אם  $f(n) < c \cdot n^{x-\epsilon}$  אזי  $T(n) = \theta(n^x)$
3. אם  $f(n) = c \cdot n^x$  אזי  $T(n) = \theta(n^x \log(n))$
4. אם  $f(n) > c \cdot n^{x+\epsilon}$  וגם  $a \cdot f(n/b) \leq k \cdot f(n)$  כאשר  $k < 1$  קבוע אזי  $T(n) = \theta(f(n))$

**מעבר על עצים:**

**Pre-Order:** קודם על השורש, אז בן שמאלי ואז בן ימני  
**In-order:** קודם בן שמאלי, אז שורש, ואז בן ימני  
**Post-Order:** קודם בן שמאלי, אז בן ימני, ואז שורש.

**מיונים:**

**Counting Sort (Bucket Sort)** - מיון יציב (לא משנה סדר יחסי של איברים בעלי ערכים זהים) בו ניתן להשתמש כאשר תחום הערכים  $k$  סופי וידוע מראש (קבוע). סיבוכיות -  $O(n+k)$

**Radix-Sort** - אם נתונים  $n$  מספרים בעלי  $d$  ספרות בבסיס  $b$  אזי ניתן למיינם בסיבוכיות  $O(d \cdot (n+b))$  וכאשר  $d, b$  קבועים  $O(n)$ . משתמש ב Bucket-Sort ולכן הינו מיון יציב.

**Quick-Sort** - בבחירה אקראית של Pivot נותן סיבוכיות ממוצעת של  $\theta(n \cdot \log(n))$  ואם ניתן למצוא חציון ב  $O(1)$  אזי הסיבוכיות היא  $\theta(n \cdot \log(n))$  אמיתית.

**Heap-Sort** - בניית ערימת מינימום מהאיברים למיון, ואז הוצאתם אחד אחד מהקטן לגדול. סיבוכיות  $O(n \cdot \log(n))$

**פונקציות ערבול יעילות:**

1. שיטת המודולו  
 $h(x) = x \bmod m$  כאשר  $m$  מספר ראשוני שאינו קרוב לחזקה של 2.
2. שיטת הכפל בקבוע בין 0 ל-1.  
 א. הכפל את המפתח  $k$  ב- $a$ .  
 ב. קח רק את השבר העשרוני של התוצאה.  
 ג. הכפל אותו ב- $m$  (פקטור גודל טבלת ערבול) ועגל כלפי מטה.  

$$h(k) = \lfloor m \cdot (a \cdot k \bmod 1) \rfloor$$

$$a = \frac{\sqrt{5} - 1}{2}$$
3. פונקצית ערבול למחרוזות ארוכות:  
 א. הכנס פרמוטציה אקראית מעל המספרים 0-255 למערך  $T[0..255]$   
 ב. בצע Bitwise xor בין האות הראשונה  $s_1$  במחרוזת לבין  $T[0]$ . התוצאה  $a_1$  נמצאת בתחום 0..255.  
 ג. בשלב  $i$ -ה בצע Bitwise xor בין האות  $s_i$  במחרוזת לבין  $T[a_{i-1}]$  כאשר  $a_{i-1}$  הוא תוצאת ה xor בשלב הקודם.  
 ד. תוצאת פונקצית הערבול היא תוצאת ה xor עם האות האחרונה של המחרוזת המפתח כלומר:  $hash(string) = S_n \text{ xor } a_n$
4. קבוצה אוניברסלית  
 א. בחר גודל טבלת ערבול ראשוני  $m$ .  
 ב. הכנס פרמוטציה אקראית מעל התחום 0.. $m-1$  למערך  $T[0..r]$   
 ג. שבור את המפתח ל  $r+1$  חלקים ואכסן אותו במערך  $key[0..r]$   
 ד. תוצאת פונקצית הערבול:  

$$h(x) = \left( \sum_{i=0}^r key[i] \cdot T[i] \right) \bmod m$$